

REGELWERK



- 1. Ein Ring = 1 Punkt**
- 2. Es werden fünf Runden hintereinander geritten** (jeder Reiter alleine in der Bahn)
- 3. Es wird in einer markierten Gasse** (Pylonen, Stangen o. ä.) **an der langen Seite geritten**
- 4. Bei Verlassen der Gasse ist die Runde beendet und zählt als 0-Runde**
- 5. Galopp muss von Punkt (Pylon) zu Punkt geritten werden** (außerhalb der Gasse kann durchpariert werden)
- 6. Durchparieren oder Ausfall innerhalb der Gasse führt zu 1/2 Punkt Abzug** (wenn Ring gestochen)
- 7. Die zwei Ringe von den zwei Galgen müssen auf der „Pistole“ bleiben und auf Höhe von Bahnpunkt „B“ abgegeben bzw. fallen gelassen werden, sonst 1/2 Punkt Abzug**
- 8. Werden die Ringe in dem bereitgestellten Korb plaziert** (in einer der 3 Gangarten, Stehenbleiben nicht erlaubt) **wird zusätzlich 1/2 Punkt pro Ring gezählt**
- 9. In einer Runde sind also max. 3 Punkte zu holen** (zwei Galgen, je ein Ring + jeweils 1/2 Punkt pro Ring der im Korb landet) **und insgesamt aus 5 Runden 15 Punkte zu holen**
- 10. Bei Punktgleichheit folgen Stechen** (um König sowie 2. und 3. Platz) **Jeder reitet eine Runde** (max. 3 Punkte), **bis einer mehr Punkte hat**
- 11. NEU: Mannschafts-Ringreiten Voraussetzung:** Teilnahme am Einzel-Ringreiten, **4 Teilnehmer pro Mannschaft** mit minimal 2 Pferden, **1 Euro pro Reiter, jeder hat 2 Runden** – davon könnte er eine Runde an einen Mannschaftskollegen abgeben. **Es sind max. 24 Punkte zu holen** (siehe oben). Bei **Punktgleichheit** der Mannschaften **folgt ein Stechen** – bis der Mannschafts-König mit den meisten Punkten feststeht